

## Общее описание

Жидкокристаллический модуль МТ-16S2J состоит из БИС контроллера управления и ЖК панели. Контроллер управления КБ1013ВГ6, производства ОАО «АНГСТРЕМ» ([www.angstrom.ru](http://www.angstrom.ru)), аналогичен HD44780 фирмы HITACHI и KS0066 фирмы SAMSUNG. Индикатор выпускается со светодиодной подсветкой. Внешний вид приведен на рисунке 1. Индикатор позволяет отображать 2 строки по 16 символов. Символы отображаются в матрице 5x8 точек. Между символами имеются интервалы шириной в одну отображаемую точку.

Каждому отображаемому на индикаторе символу соответствует его код в ячейке ОЗУ модуля.

Индикатор содержит два вида памяти — кодов отображаемых символов и пользовательского знакогенератора, а также логику для управления ЖК панелью.

Габаритные размеры индикатора приведены на рисунке 7.

**Внимание!** Недопустимо воздействие статического электричества больше 30 вольт.



Рис. 1

## Индикатор позволяет

- индикатор имеет программно-переключаемые две страницы встроенного знакогенератора (алфавиты: русский, украинский, белорусский, казахский и английский; см. табл. 5 и 6);
- работать как по 8-ми, так и по 4-х битной шине данных (задается при инициализации);
- принимать команды с шины данных (перечень команд приведен в таблице 4);
- записывать данные в ОЗУ с шины данных;
- читать данные из ОЗУ на шину данных;
- читать статус состояния на шину данных (см. табл. 4);
- запоминать до 8-ми изображений символов, задаваемых пользователем;
- выводить мигающий (или не мигающий) курсор двух типов;
- управлять контрастностью и подсветкой;

## Основные сведения

Индикатор управляет по параллельному 4-х или 8-ми битному интерфейсу.

Временные диаграммы приведены на рис. 3 и 4, динамические характеристики приведены в таблице 2.

Примеры обмена по интерфейсу приведены на рис. 5 и 6.

Программное управление осуществляется с помощью системы команд, приведенной в таблице 4.

Перед началом работы модуля необходимо произвести начальную установку.

Встроенный знакогенератор приведен в таблицах 5 и 6.

Индикатор позволяет задать изображения восьми дополнительных символов знакогенератора, использующихся при работе наравне со встроенными. Пример задания дополнительных символов приведен в таблице 3.

Таблица 1. Динамические характеристики индикатора.

Название	Обозна- чение	$U_{CC}=5V$		$U_{CC}=3V$		Единицы измерения
		Мин.	Макс.	Мин.	Макс.	
Время цикла чтения/записи	$t_{cycE}$	500	—	1000	—	ns
Длительность импульса разрешения чтения/записи	$PW_{EH}$	230	—	450	—	ns
Время нарастания и спада	$t_{Er}, t_{Ef}$	—	20	—	25	ns
Время предустановки адреса	$t_{AS}$	40	—	60	—	ns
Время удержания адреса	$t_{AH}$	10	—	20	—	ns
Время выдачи данных	$t_{DDR}$	—	120	—	360	ns
Время задержки данных	$t_{DHR}$	5	—	5	—	ns
Время предустановки данных	$t_{DSW}$	80	—	195	—	ns
Время удержания данных	$t_H$	10	—	10	—	ns

## Управление контрастностью

Для 5В индикаторов вывод  $U_O$  нужно подключать к выводу GND, а для 3В индикаторов вывод  $U_O$  нужно оставлять неподключенным.

Для изменения контрастности используется внешний переменный резистор R номиналом 10кОм.

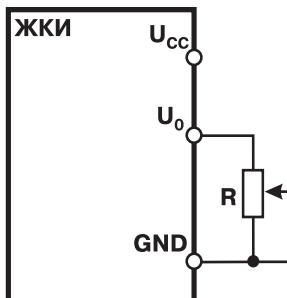


Рис. 2

## Характеристики индикатора по постоянному току

Таблица 2. Характеристики индикатора по постоянному току.

Название	Обозна- чение	$U_{CC}=5V$			$U_{CC}=3V$			Единицы измерения
		Мин.	Ном.	Макс.	Мин.	Ном.	Макс.	
Напряжение питания	$U_{CC}$	4,5	5,0	5,5	2,7	3,0	3,6	В
Ток потребления	$I_{CC}$	—	0,8	1,0	—	0,8	1,0	mA
Входное напряжение высокого уровня при $I_{IH}=0,1\text{mA}$	$U_{IH}$	2,2	—	$U_{CC}$	2,2	—	$U_{CC}$	В
Входное напряжение низкого уровня при $I_{IL}=0,1\text{mA}$	$U_{IL}$	-0,3	—	0,6	-0,3	—	0,4	В
Выходное напряжение высокого уровня при $I_{OH}=0,2\text{mA}$	$U_{OH}$	2,4	—	—	2,0	—	—	В
Выходное напряжение низкого уровня при $I_{OL}=1,2\text{mA}$	$U_{OL}$	—	—	0,4	—	—	0,4	В
Ток подсветки при напряжении питания подсветки = $U_{CC}$	для янтарной и желто-зеленой	$I_{LED}$	—	100	—	—	100	—
	для голубой и белой	$I_{LED}$	—	100	—	—	100	—

## Временные диаграммы

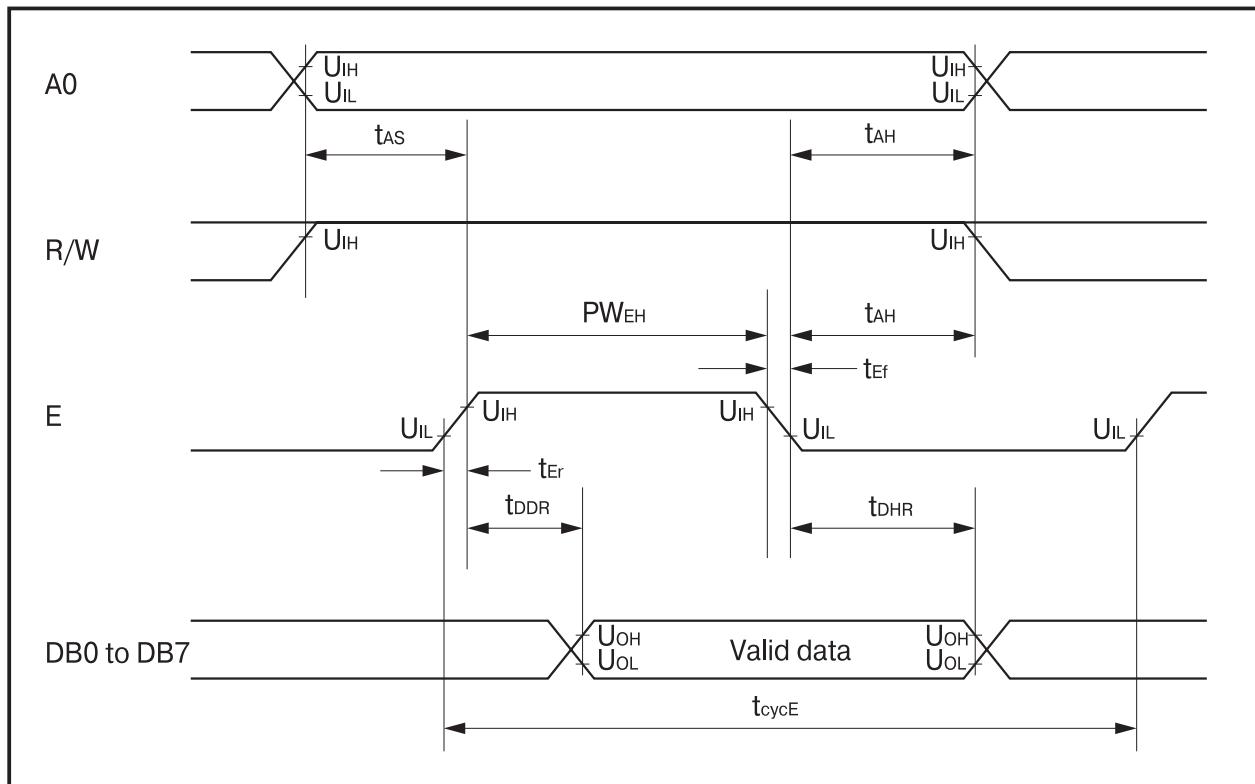


Рис. 3. Диаграмма чтения

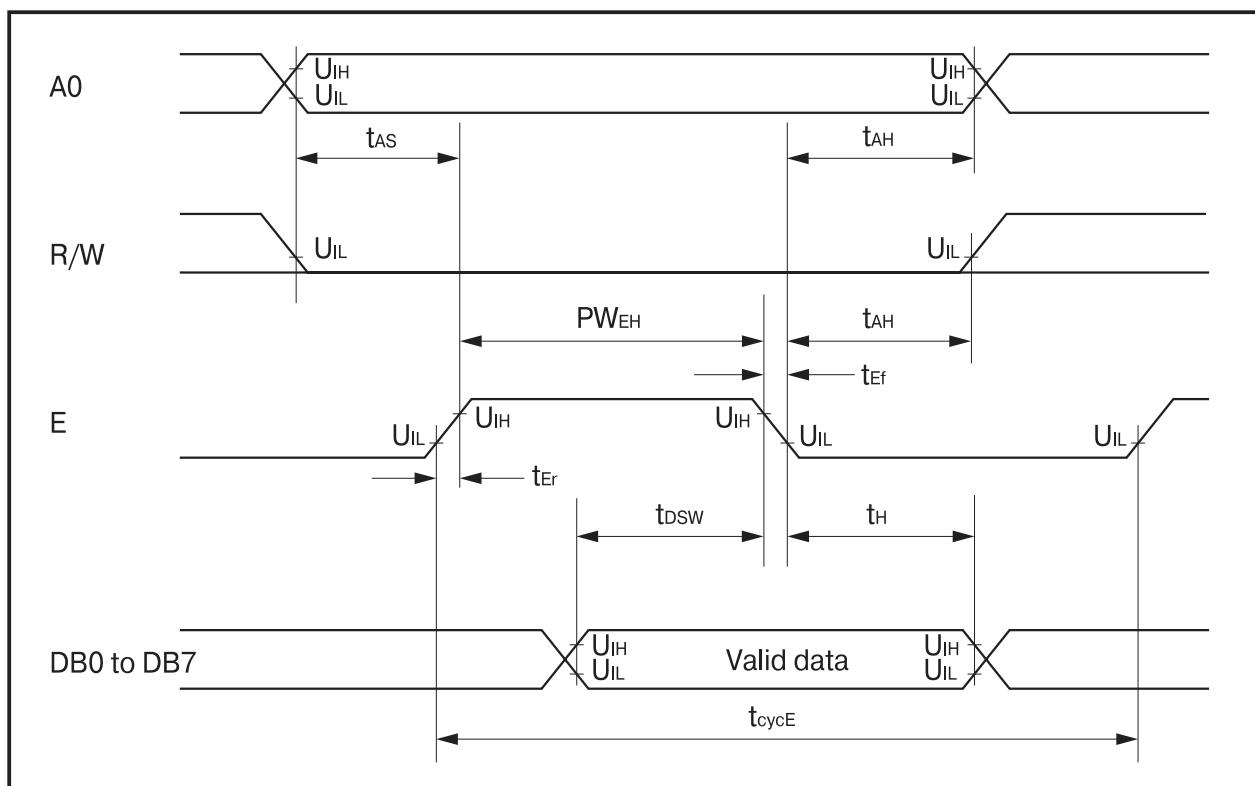


Рис. 4. Диаграмма записи

## Диаграмма обмена по 4-х битному интерфейсу

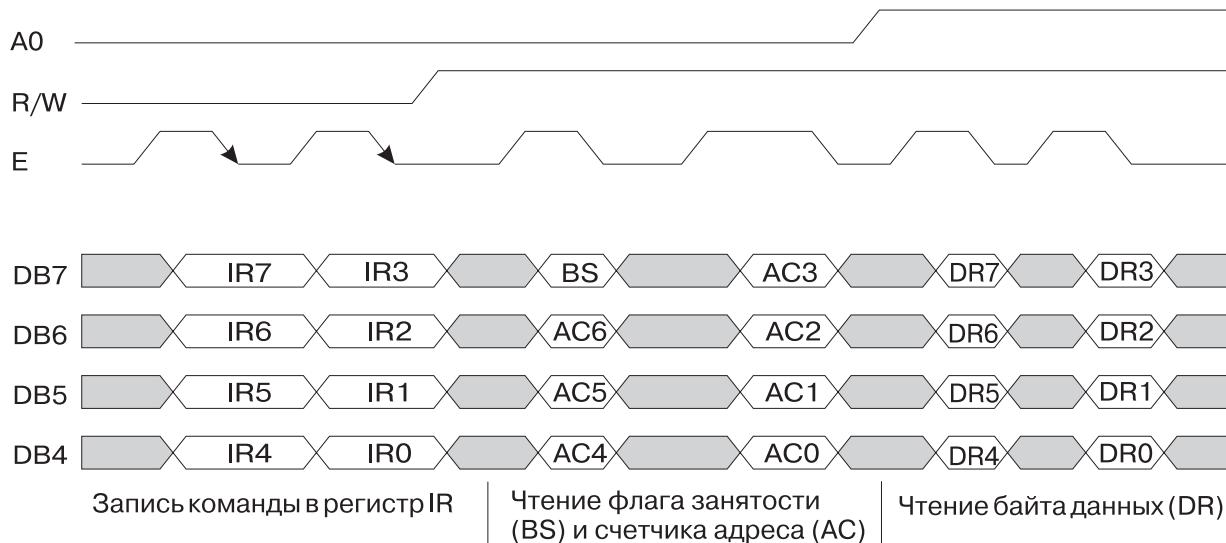


Рис. 5

**Примечание.** В каждом цикле обмена необходимо передавать (читать или писать) все 8 битов — два раза по 4 бита. Передача старших 4-х битов без последующей передачи младших 4-х битов **не допускается**.

## Диаграмма обмена по 8-ми битному интерфейсу

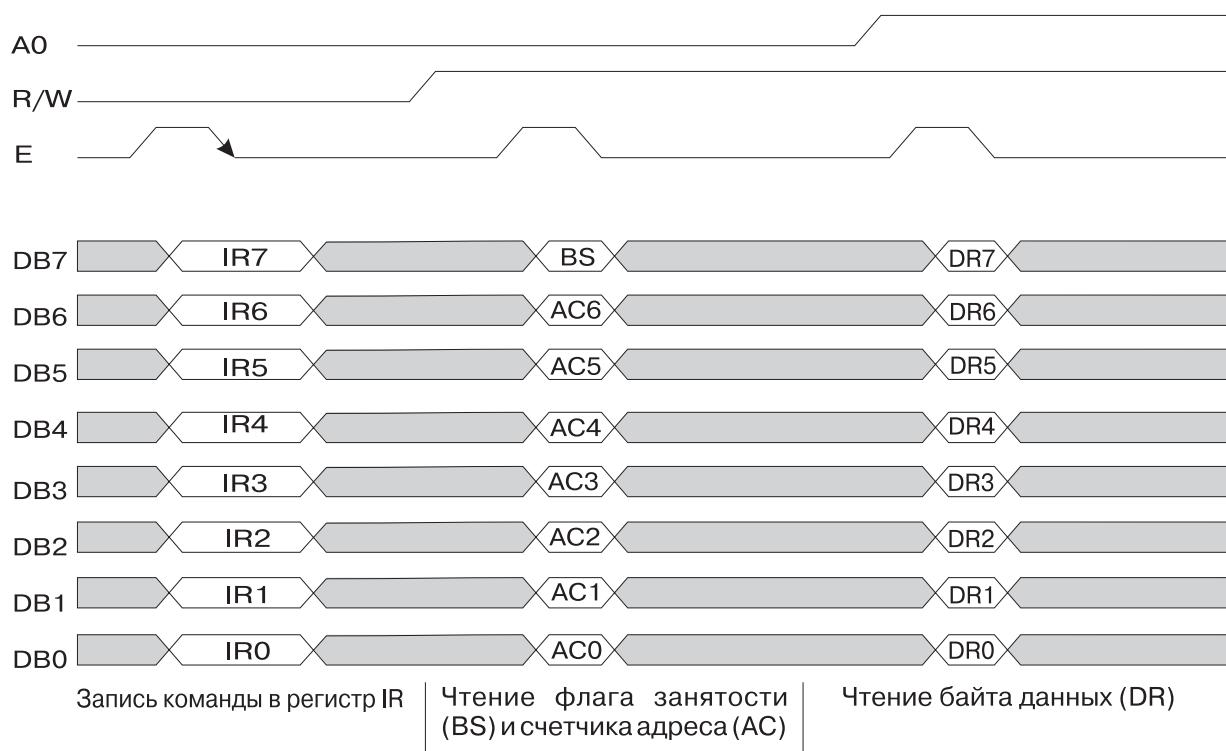
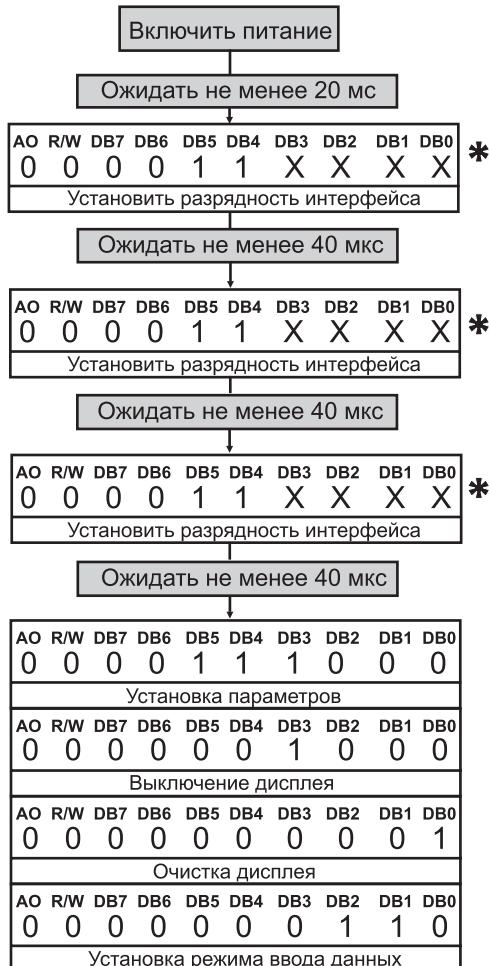


Рис. 6

## Начальная установка индикатора

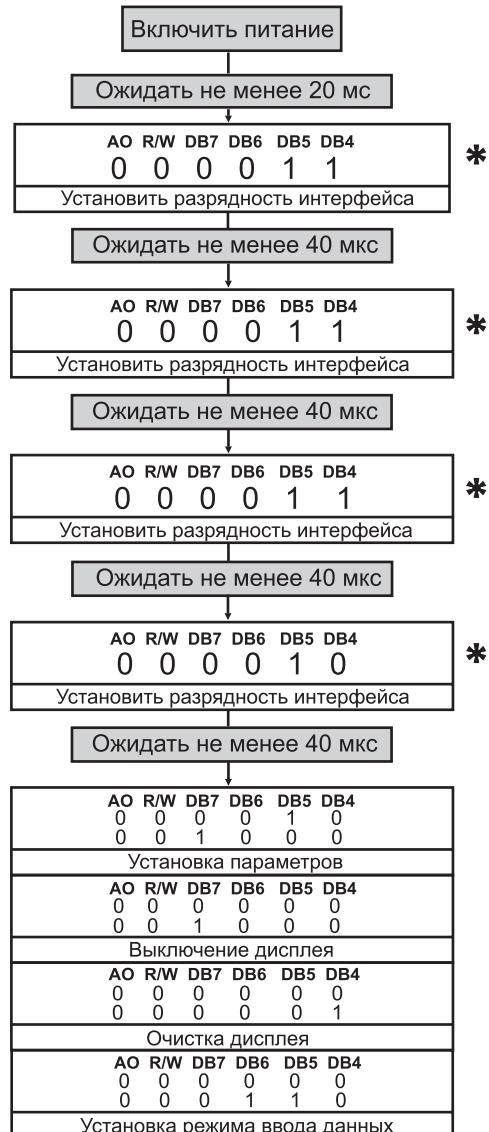
Индикатор войдет в нормальный режим работы только после подачи на него следующих команд:

### 8-ми битный режим



\* — после этих команд флаг занятости “BS” не проверять! Остальные команды выдавать в соответствии с таблицей 4 и примечаниями под ней.

### 4-х битный режим



**Примечание.** Назначение битов указано в таблице 4. После этих действий индикатор переходит в рабочее состояние с установленными параметрами.

## Распределение ОЗУ

Индикатор содержит ОЗУ размером 80 байтов по адресам 0h–27h и 40h–67h для хранения данных (DDRAM), выводимых на ЖКИ. Адреса отображаемых на индикаторе символов распределены следующим образом:

№ Знакоместа	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
A	1-я строка	0h	1h	2h	3h	4h	5h	6h	7h	8h	9h	0Ah	0Bh	0Ch	0Dh	0Eh
D	2-я строка	40h	41h	42h	43h	44h	45h	46h	47h	48h	49h	4Ah	4Bh	4Ch	4Dh	4Eh
R																4Fh
E																
C																

## Символы, программируемые пользователем

Индикатор содержит память для хранения изображений восьми символов, программируемых пользователем (CGRAM). Коды этих восьми символов показаны в табл. 5. Адреса строк изображений этих символов не зависят от адресов выводимых символов (расположены в отдельном адресном пространстве) и занимают адреса от 0h до 3Fh. Каждый символ занимает 8 байтов (0h–7h, 8h–Fh, 10h–17h, ..., 30h–37h, 38h–3Fh). Нумерация байтов идет в порядке отображения на модуле сверху вниз (первый байт самый верхний, восьмой байт самый нижний). Последняя, восьмая строка используется также для отображения курсора (если выбран курсор в виде подчеркивания). В каждом байте используются только 5 младших битов (4, 3, 2, 1, 0), старшие 3 бита (7,6,5) могут быть любые, на отображение они не влияют. Бит 4 соответствует левому столбцу матрицы символа, бит 0 — правому столбцу символа. Пример см. в таблице 3.

Таблица 3.

Код символа		Адрес в знакогенераторе		Значения в знакогенераторе
7 6 5 4 3 2 1 0	5 4 3 2 1 0		7 6 5 4 3 2 1 0	
0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0	0 0 0	* * *   1 1 1 1 0 0 0 1   1 0 0 0 1 0 1 0   1 0 0 0 1 0 1 1   1 1 1 1 0 1 0 0   1 0 1 0 0 1 0 1   1 0 0 1 0 1 1 0   1 0 0 0 1 1 1 1   0 0 0 0 0	Изображение первого символа
0 0 0 0 0 0 0 1	0 0 1	0 0 0	* * *   1 0 0 0 1 0 0 1   0 1 0 1 0 0 1 0   1 1 1 1 1 0 1 1   0 0 1 0 0 1 0 0   1 1 1 1 1 1 0 1   0 0 1 0 0 1 1 0   0 0 1 0 0 1 1 1   0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 1 1 1	1 1 1	1 0 0	* * *	Позиция для курсора
		1 0 1		Изображение второго символа
		1 1 0		Позиция для курсора
		1 1 1		

\* - значение не влияет на отображение

## Описание команд индикатора

Таблица 4.

Команда	A0	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0	Описание	Время выполнения
Clear Display	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	Очищает индикатор и помещает курсор в самую левую позицию	1,5 мс
Return Home	0	0	0	0	0	0	0	0	1	X	Перемещает курсор в левую позицию	40 мкс
Entry Mode Set	0	0	0	0	0	0	0	1	ID	SH	Установка направления сдвига курсора (ID=0/1—влево/вправо) и разрешение сдвига дисплея (SH=1) при записи в DDRAM	40 мкс
Display ON/OFF control	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	Включает индикатор (D=1) и выбирает тип курсора (C, B), см. примечание 4	40 мкс
Cursor or Display Shift	0	0	0	0	0	1	SC	RL	X	X	Выполняет сдвиг дисплея или курсора (SC=0/1—курсор/дисплей, RL=0/1—влево/вправо)	40 мкс
Function Set	0	0	0	0	1	DL	1	0	P	0	Установка разрядности интерфейса (DL=0/1—4/8 бита) и страницы знакогенератора P	40 мкс
Set CGRAM Address	0	0	0	1	ACG					Установка адреса для последующих операций (и установка туда курсора) и выбор области CGRAM		40 мкс
Set DDRAM Address	0	0	1	ADD					Установка адреса для последующих операций и выбор области DDRAM		40 мкс	
Read BUSY flag and Address	0	1	BS	AC					Прочитать флаг занятости и содержимое счетчика адреса		0	
Write Data to RAM	1	0	WRITE DATA					Запись данных в активную область		40 мкс		
Read Data from RAM	1	1	READ DATA					Чтение данных из активной области		40 мкс		

**Примечания:**

1. Указанное время выполнения команд является максимальным. Его не обязательно выдерживать при условии чтения флага занятости BS — как только флаг BS=0, так сразу можно писать следующую команду или данные. Если же флаг BS перед выдачей команд не проверяется — необходимо формировать паузу между командами не менее указанного времени для надежной работы индикатора.
2. При чтении бита статуса никакую паузу делать не надо.
3. Большая X — любое значение (0 или 1).
4. Биты С и В в команде «Display ON/OFF control»:
  - С=0, В=0 — курсора нет, ничего не мигает;
  - С=0, В=1 — курсора нет, мигает весь символ в позиции курсора;
  - С=1, В=0 — курсор есть (подчёркивание), ничего не мигает;
  - С=1, В=1 — курсор есть (подчёркивание) и только он мигает.

Таблица 5. Страница 0 встроенного знакогенератора.

Старшая цифра кода символа (в шестнадцатеричном виде)

Младшая цифра кода символа (в шестнадцатеричном виде)

0	х	1		2		3	Ø	4	@	5	Р	6	·	7	Р	8	...	9	+	А	Б	В	С	Д	Е	Ф
1	х	!!	!	1	А	Q	а	ә	·	≡	Г	Я	ш	-	Ц	ж										
2	х	÷	"	2	В	Р	б	г	·	*	Ї	Б	ъ	·	Щ	ж										
3	х	†	#	3	С	S	с	и	·	ІІ	◊	Ж	в	ы	!!	д	я									
4	х	†	\$	4	D	T	d	t	·	✓	З	г	ъ	·	Ф	ІІ										
5	х	✓	%	5	E	U	е	и	·	і	И	ё	о	х	Ц	·										
6	х	л	&	6	F	U	f	v	·	1	и	ж	ю	·	Щ	я										
7	х	Н	'	7	G	W	ә	ә	·	л	з	я	I	·	Е											
8	б	Ø	(	8	H	X	һ	х	·	Р	з	П	и	·	ІІ	·	·	·	·	·	·	·	·	·		
9	п	Ø	)	9	I	Y	i	у	·	т	о	Ч	й	·	т	·	·	·	·	·	·	·	·	·		
A	Щ	<	*	:	J	Z	j	z	·	€	Ф	к	·	+	Џ											
B	Ю	>	+	;	K	С	k	і	·	Ч	л	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·		
C	Ї	·	,	<	L	Ф	l	і	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·		
D	Ї	·	-	=	M	С	m	і	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·		
E	Е	#	.	>	N	^	n	т	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·		
F	Е	%	/	?	O	_	o	с	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·	·		

Таблица 6. Страница 1 встроенного знакогенератора.

Старшая цифра кода символа (в шестнадцатеричном виде)

Младшая цифра кода символа (в шестнадцатеричном виде)

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F		
0	x	½		Ø	@	P	‘	р	i	ƒ	о	А	Р	а	р			
1	x	½	!	1	А	Q	а	q	1	۱	ۢ	±	Б	С	б	с		
2	x	½	“	2	В	В	ъ	г	۲	ۣ	ۢ	*	В	Т	В	т		
3	x	¾	#	З	С	S	s	з	۳	ۣ	ۤ	£	❖	Г	Ч	у		
4	x	÷	\$	4	D	T	d	t	۴	ۊ	ۊ	۰	ۚ	Д	Ф	д	ф	
5	x	≡	%	5	E	U	e	и	۵	۠	۠	¥	”	Е	х	е	х	
6	x	Γ	&	6	F	V	f	v	۶	۠	۠	۠	۠	Ҙ	Ж	Ц	ж	ц
7	x	✓	?	7	G	W	g	w	۷	ۢ	ۢ	ۢ	ۢ	ڙ	ڙ	ڙ	ڙ	ڙ
8	P	♪	(	8	Н	X	н	х	۸	ۣ	ۣ	ۣ	ۣ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ
9	T	ؒ	)	9	I	Y	i	y	۹	ۣ	ۣ	ۣ	ۣ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ
A	ؑ	ؑ	*	:	J	Z	j	z	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ
B	ؑ	ؑ	+	;	K	C	k	c	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ
C	ؑ	ؑ	,	<	L	ـ	l	ـ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ
D	ؑ	ؑ	=	-	M	ـ	m	ـ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ
E	ؑ	ؑ	.	>	N	ـ	n	ـ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ
F	ؑ	ؑ	/	?	O	ـ	o	ـ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ؑ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ	ڦ

Таблица 7. Назначение внешних выводов.

Вывод	Обозначение	Назначение вывода
1	GND	Общий вывод (0В)
2	UCC	Напряжение питания (5В/3В)
3	Uo	Управление контрастностью
4	A0	Адресный сигнал — выбор между передачей данных и команд управления
5	R/W	Выбор режима записи или чтения
6	E	Разрешение обращений к индикатору (а также строб данных)
7	DB0	Шина данных (8-ми битный режим)(младший бит в 8-ми битном режиме)
8	DB1	Шина данных (8-ми битный режим)
9	DB2	Шина данных (8-ми битный режим)
10	DB3	Шина данных (8-ми битный режим)
11	DB4	Шина данных (8-ми и 4-х битные режимы)(младший бит в 4-х битном режиме)
12	DB5	Шина данных (8-ми и 4-х битные режимы)
13	DB6	Шина данных (8-ми и 4-х битные режимы)
14	DB7	Шина данных (8-ми и 4-х битные режимы) (старший бит)
A	+LED	+ питания подсветки
K	-LED	- питания подсветки

## **Габаритные размеры индикатора МТ-16S2J**

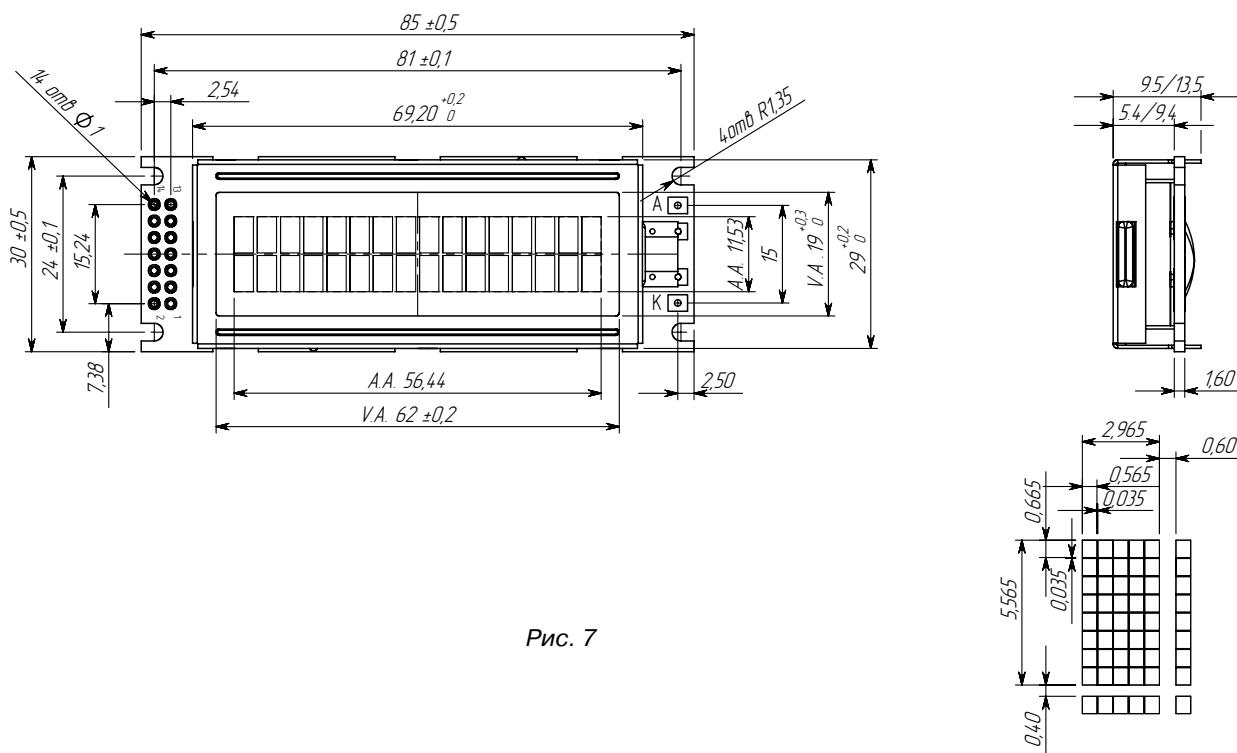


Рис. 7

## История изменений

Версия документа	Дата	Изменения	Страница
1.0	21/12/2006	Первая редакция документа	
1.1	29/06/2007	Изменён пункт «Управление контрастностью» Расширен диапазон напряжения питания (таблица 2)	2 2

# Компания МЭЛТ

## Наши координаты

✉ Адрес: Москва, Андроновское шоссе, д. 26, корп. 5

☎ тел./факс: (495) 662-44-14 (многоканальный)

✉ e-mail: sales@melt.com.ru

💻 http://www.melt.com.ru

Авторские права © 2007 МЭЛТ. Все права защищены. Принципиальные схемы и топология печатных плат, описанных в этом документе, не могут быть скопированы или воспроизведены в любой форме или любыми средствами без предварительного письменного разрешения компании МЭЛТ.

Информация, содержащаяся в этом документе, может быть изменена без предварительного уведомления.

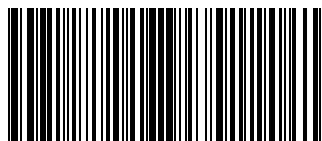
Компания МЭЛТ не несет ответственности за любые ошибки, которые могут появиться в этом документе, ровно как и за прямые или косвенные убытки, связанные с поставкой или использованием настоящей информации.

Самые последние спецификации Вы всегда можете получить на нашем сервере в интернете по адресу <http://www.melt.com.ru>

Компания МЭЛТ непрерывно работает над улучшением качества и надежности наших изделий. Однако, изделия, содержащие полупроводники, могут частично или полностью потерять свою работоспособность вследствие воздействия статического электричества или механических нагрузок. Поэтому при использовании наших продуктов следует избегать ситуаций, в которых сбой или отказ изделий компании МЭЛТ, могут вызвать потерю человеческой жизни, а также ущерб или повреждение собственности.

Подписано в печать 29 июня 2007 года. Формат А4.

Отпечатано в России.



2906071846 ver 1.1